

Spis treści

| | |
|---|----|
| Wstęp | 5 |
| Rozdział 1 Gry wykorzystujące dziesięciościenne kostki z liczbami 1–10 | 9 |
| Dwa warunki 1 | 11 |
| Cztery warunki 1 | 14 |
| Parzyste i nieparzyste 1 | 17 |
| Dwa warunki 2 | 20 |
| Cztery warunki 2 | 22 |
| Parzyste i nieparzyste 2 | 25 |
| Same podzielne 1 | 28 |
| Same podzielne 2 | 30 |
| Podzielna, niepodzielna | 32 |
| Trzy w linii | 34 |
| Zwierzak | 37 |
| Rozdział 2 Gry na planszy stu liczb | 41 |
| Ślizgawka | 44 |
| Ruchome schody | 47 |
| Winda 1 | 50 |
| Winda 2 | 53 |
| Krótkie, dłuższe i najdłuższe 1 | 54 |
| Krótkie, dłuższe i najdłuższe 2 | 57 |
| Na skos 1 | 58 |
| Na skos 2 | 60 |
| Pełne dziesiątki | 61 |
| Dziesiątki i jedności | 64 |
| W dół | 66 |
| Parzyste i nieparzyste | 70 |
| Trzy w linii 1 | 75 |
| W linii | 77 |
| Trzy w linii 2 | 80 |
| Zjazd | 82 |
| Cztery w linii | 85 |
| Po kolei | 88 |
| Bingo | 90 |
| Trzy w linii 3 | 93 |
| Dzieli, nie dzieli? | 95 |

| | | |
|-------------------|--------------------------------|------------|
| Rozdział 3 | Gry strategiczne | 100 |
| | Dwie wieże 1 | 103 |
| | Dwie wieże 2 | 106 |
| | Trzy wieże | 108 |
| | Do środka 1 | 110 |
| | Do środka 1 (Plansza 2) | 113 |
| | Do środka 2 | 114 |
| | Do środka 2 (Plansza 2) | 117 |
| | Do środka 2 (Plansza 3) | 118 |
| | Trzy w linii (Kółko i krzyżyk) | 119 |
| | Trzy w linii (Plansza 2) | 121 |
| | Trzy w linii (Plansza 3) | 122 |
| | Trzy w linii (Plansza 4) | 123 |
| | Trzy w linii (Plansza 5) | 124 |
| | Trzy w linii (Plansza 6) | 125 |
| | 12 wygrywa! | 126 |
| | 16 wygrywa! | 129 |
| | Pierwszy do 100! | 131 |
| | Mur | 134 |
| | Pasek | 137 |
| Rozdział 4 | Gry różne | 139 |
| | Wyścig na centymetrze | 141 |
| | Drabina | 144 |
| | Jak najbliżej celu! | 148 |
| | Bingo | 150 |
| | Prostokąty 1 | 153 |
| | Prostokąty 2 | 155 |
| | Wielokąty | 158 |
| | Kropki 1 | 162 |
| | Kropki 2 | 165 |