

Gry i zabawy w nauczaniu matematyki
Wybór publikacji i materiałów dostępnych online
za lata 2006-2026

Książki

1. **Jak wykorzystać gry dydaktyczne w edukacji matematycznej dzieci?** : zestaw 2 : zeszyt 2 / Marek Pisarski. - Warszawa : Ośrodek Rozwoju Edukacji, 2017. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
https://www.academia.edu/92472222/2_2_Jak_wykorzysta%C4%87_gry_dydaktyczne_w_edukacji_matematycznej_dzieci
2. **Pozwólmy dzieciom grać** : o wykorzystaniu gier planszowych w edukacji matematycznej / Renata Korolczuk, Małgorzata Zambrowska. - Warszawa : Instytut Badań Edukacyjnych, 2014. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
https://ibe.edu.pl/images/download/Pozwolmy_dzieciom_grac_Gry_w_edukacji_matematycznej.pdf

Fragmenty z prac zbiorowych

1. **Gry i zabawy w edukacji matematycznej dzieci** / Joanna Żądło // W: Z teorii i praktyki edukacji dziecka : inspiracje dla nauczycieli przedszkoli i klas I-III szkoły podstawowej / pod redakcją Krystyny Gąsiorek. - Kraków : Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu Pedagogicznego, 2011. - S. [200]-212. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
<https://rep.up.krakow.pl/xmlui/handle/11716/2390>
2. **Komputerowe gry matematyczne jako narzędzie edukacyjne i terapeutyczne** / Małgorzata Gut // W: Cywilizacja zabawy, rozrywki i wypoczynku / red. dr hab. Małgorzata Suchacka. - [b.m.] : Wydawnictwo internetowe e-bookowo, 2016. - S. 59-88. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
https://www.researchgate.net/profile/Malgorzata-Suchacka/publication/320584584_Cywilizacja_zabawy_rozrywki_i_wypoczynku/links/5fb816f2458515b7975a6347/Cywilizacja-zabawy-rozrywki-i-wypoczynku.pdf#page=59
3. **Nauka matematyki podczas gry miejskiej z aplikacją MathCityMap** / Anna Pызara // W: Współczesne problemy nauczania matematyki : prace monograficzne z dydaktyki matematyki / redaktor naukowy Edyta Juskowiak. - Poznań : Wydawnictwo Naukowe UAM, 2025. - S. 187-207. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
<https://repozytorium.amu.edu.pl/server/api/core/bitstreams/5e29d50f-8d4a-4e91-bb52-5ddb07a9525a/content#page=189>
4. **Trening poznawczy przy użyciu komputerowej gry matematycznej a przetwarzanie informacji numerycznej u dzieci** : wyniki badań pilotażowych / Małgorzata Gut, Łukasz Goraczewski, Jacek Matulewski, Karolina Finc, Agnieszka Ignaczewska, Bibianna Bałaj, Joanna Dreszer, Magdalena Kmiecik, Julia Stępińska, Jakub Majewski, Ewelina Bendlin, Piotr Cholewa, Włodzisław Duch // W: Cywilizacja zabawy, rozrywki i wypoczynku / red. dr hab. Małgorzata Suchacka. - [b.m.] : Wydawnictwo internetowe e-bookowo, 2016. - S. 89-126. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu:
https://www.researchgate.net/profile/Malgorzata-Suchacka/publication/320584584_Cywilizacja_zabawy_rozrywki_i_wypoczynku/links/5fb816f2458515b7975a6347/Cywilizacja-zabawy-rozrywki-i-wypoczynku.pdf#page=89

5. **Uczymy się poprzez zabawę gry kartami matematycznymi A. Grabowskiego / Iwona Trusewicz // W: Uczymy dzieci, jak się uczyć / pod redakcją Ewy Mrówki, Marii Twardowskiej. - Szczecin : Centrum Doradztwa i Doskonalenia Nauczycieli w Szczecinie, 2006. - S. 60-65. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://zbc.ksiaznica.szczecin.pl/Content/2118/PDF/161738.pdf#page=61>**

Fragmenty z prac autorskich

1. **Rozwijanie zainteresowań i zdolności matematycznych uczniów klas I-III szkoły podstawowej : poradnik dla nauczyciela / Iwona Fechner-Sędzicka, Barbara Ochmańska, Wiesława Odrobina. - Warszawa : Ośrodek Rozwoju Edukacji, 2012, s. 78-89 : **Gry i zabawy**. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://static.zpe.gov.pl/portalf/res/R1Sr8QmRbiiWZ/1611743288/AS5zjfrToivDvh3WvUiPjRg4MxGvzfD.pdf>**

Artykuły z czasopism

1. **Gry planszowe jako narzędzie wspomaganie rozwoju wczesnych kompetencji matematycznych / Krzysztof Cipora, Monika Szczygieł // Edukacja. - 2013, nr 3, s. 60-75. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://www.jbc.bj.uj.edu.pl/Content/409045/PDF/3-4-cipora-szczygiel-gry-planszowe.pdf>**
2. **Przykład wykorzystania gry planszowej w edukacji matematycznej uczniów i etapu edukacyjnego / Małgorzata Zambrowska // Problemy Opiekuńczo-Wychowawcze. - 2025, nr 10, s. 3-11. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://www.czasopisma.aps.edu.pl/index.php/pow/article/download/2688/2373>**
3. **Stosowanie pomocy dydaktycznych a kreatywne nauczanie matematyki / Ewelina Brygida Jantos // Ogrody Nauk i Sztuk. - 2017, t. 1, s. 222-236. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://e-methodology.eu/index.php/onis/article/view/10.15503.onis2017.222.236>**
4. **Zabawa w edukacji matematycznej małego dziecka : wybrane uwarunkowania pedagogiczne i medyczne / Joanna Zalewska, Victor Celarek, Katarzyna Makara, Renata Celarek, Konrad Michalak, Agnieszka Urbaniak // Szkoła Specjalna. - 2023, nr 5, s. 381-397.[Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://czasopisma.aps.edu.pl/index.php/ss/article/view/2416/2133>**
5. **Znaczenie gier wykorzystywanych podczas zajęć dla uczniów w wieku 6-9 lat prowadzonych metodą Mathriders / Magdalena Niedziela // Zeszyty Studenckiego Ruchu Naukowego Uniwersytetu Jana Kochanowskiego w Kielcach. - 2025, t. 34, cz. 1, s. 169-178. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: https://zeszytysrn.ujk.edu.pl/wp-content/uploads/2025/09/ZSRN-34-1-26_09_2025.pdf#page=171**

Materiały ze stron WWW

1. **Gamifikacja na lekcjach matematyki / Mariola Kosztolowicz // Matematyka. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://czasopismomatematyka.pl/artykul/gamifikacja-na-lekcjach-matematyki>**
2. **Gry na lekcjach matematyki / Joanna Świercz // Matematyka. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://czasopismomatematyka.pl/artykul/gry-na-lekcjach-matematyki>**

3. **Liczmy** : propozycje aktywności : arytmetyka w klasach I-III // Fundacja Szkoła z Klasą. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: https://www.szkolazklasa.org.pl/materialy/liczymy-propozycje-aktywnosci-arytmetyka-klasach-iii/?gad_source=1&gad_campaignid=22539436969&gclid=EAlaIQobChMI-5jR5K-kkwMVlhCiAx36pTtuEAMYASAAEgL- PD BwE
4. **Tabliczka mnożenia na wesoło** : gra edukacyjna / Magdalena Pielach // Zintegrowana Platforma Edukacyjna. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://zpe.gov.pl/b/tabliczka-mnozenia-na-wesolo/P10q68cup>

Filmy

1. **Gry i zabawy matematyczne w edukacji wczesnoszkolnej** / Agnieszka Kacprowicz // Nowa Era. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: https://www.youtube.com/live/HsC_bZhBt5s?si=iW9d_mjll1W6BaVY
2. **Gry i zabawy matematyczne w edukacji wczesnoszkolnej** / Ewelina Gorczyca, Karolina Prus-Wierzbicka // Teraz edukacja! [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://youtu.be/NbPe6Js715U?si=5NP7f-CTQwzz3fG>
3. **Gry na lekcji matematyki** / Agnieszka Ogiegło // eTwinningPolska. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://youtu.be/0eoeE2U11Eo?si=ZHt8yvwzgzTNgXXpE>
4. **Lekcje na TAK!** : matematyczne gry i zabawy z przyjaciółmi // Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: https://youtu.be/uvaMoZsd3ok?si=MXIMVo_wT1SPFAnT
5. **Matematyczne przygody, czyli kreatywne gry i zabawy w edukacji wczesnoszkolnej** // Szkolne Inspiracje. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: https://youtu.be/rQ0MW4P3Yg?si=7f_l6l1r1kuGMMYg
6. **Matematyczny Kącik Pani Zuzi** : lekcja1 : orientacja w przestrzeni // Bliżej Przedszkola. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://youtu.be/m7RrHHbMaTw?si=5-252TyzZSWe363Z>
7. **Wtorki z psychologią** : gry komputerowe, ruch i rytm w edukacji matematycznej i terapii dyskalkulii / dr Małgorzaty Gut // UMK TV. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://youtu.be/8zVdY4pmQpY?si=F29Gz9hz4QUH99mG>

Strony WWW

1. **Matematyczne zoo** : matzoo.pl. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://matzoo.pl/>
2. **Matlandia**. [Dostęp 9.04.2026]. Tryb dostępu: <https://matlandia.gwo.pl/>

Opracowanie
Marzena Jarocka





Województwo
Kujawsko-Pomorskie

Biblioteka Pedagogiczna im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu
jest Instytucją Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego