

**Projekt „Toruńska szkoła ćwiczeń dla województwa kujawsko-pomorskiego”**

L.p.	Pracownia informatyczna - lista zakupionych książek	Sygnatura
1.	20 prostych projektów Raspberry Pi / R. Santos, S. Santos	133342
2.	ADHD w szkole : jak pracować z dzieckiem z zespołem nadpobudliwości psychoruchowej / red. nauk. Marta Jerzak, Artur Kołakowski. - Sopot : Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne, 2015.	132551
3.	Agile. Przewodnik po zwinnych metodykach programowania / Andrew Stellman, Jennifer Greene	133220
4.	Algorytmy bez tajemnic / Thomas H. Cormen	133222
5.	Algorytmy dla bystrzaków/ John Paul Mueller	133223
6.	Algorytmy, struktury danych i techniki programowania dla programistów Java / Piotr Wróblewski	133224
7.	Android 6 dla programistów. Techniki tworzenia aplikacji / Paul Deitel, Harvey Deitel, Alexander Wald	133225
8.	Android Studio : podstawy : najlepsze IDE dla programistów platformy Android! / Belén Cruz Zapata ; [tłumaczenie Piotr Rajca]. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright 2016.	131847
9.	Android Studio. Podstawy/ B. C. Zapata	133226
10.	Arduino dla początkujących. Podstawy i szkice. Wydanie II, Autor:Simon Monk	133227
11.	Arduino. 36 projektów dla pasjonatów elektroniki / Simon Monk	133228
12.	Astrofizyka dla młodych zabieganych / Neil deGrasse Tyson	133229
13.	Automatyzacja nudnych zadań z Pythonem : nauka programowania / Albert Sweigart ; [tłumaczenie Robert Górczyński]. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright 2017.	132019

14.	Baw się kodem! Twoja własna gra CoderDojo Nano / Horneman Jurie	133231
15.	Bezpieczeństwo w chmurze. Przewodnik po projektowaniu i wdrażaniu zabezpieczeń / Chris Dotson	133345
16.	Budowa prostych robotów. Niezwykłe projekty ze zwykłych materiałów / Kathy Ceceri	133234
17.	Budząca się szkoła / Margret Rasfeld, Stephan Breidenbach ; przełożyła Emilia Skowrońska. - Słupsk : Wydawnictwo Dobra Literatura, 2015.	132023
18.	Cisco CCNA / Wendell Odom	133360
19.	Coaching : zestaw narzędzi / Maciej Bennewicz, Anna Prelewicz. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright © 2018.	133237
20.	Coaching : złote zasady / Maciej Bennewicz. - Gliwice : Wydawnictwo Helion - Onepress, Copyright © 2018.	133238
21.	Code with Me Zostań Game Developerem /Krzysztof Pianta	133239
22.	CSS bez tajemnic : 47 sekretów kreatywnego projektanta / Lea Verou ; [tłumaczenie: Piotr Cieślak, Karolina Waśko]. Gliwice : Helion, 2016.	131849
23.	Czysty kod Podręcznik dobrego programisty / Robert C. Martin	133241
24.	Czysty kod w Pythonie / Sunil Kapil	133240
25.	Data Science i uczenie maszynowe / Marcin Szeliga	133346
26.	Depresja nastolatków : jak ją rozpoznać, zrozumieć i pokonać / Konrad Ambroziak, Artur Kołakowski, Klaudia Siwek. - Sopot : Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne , 2018.	132029
27.	Diagnostyka edukacyjna : podręcznik akademicki / Bolesław Niemierko. - Wydanie I - 1 dodruk. - Warszawa : PWN, 2019.	131894
28.	Diagnostyka pedagogiczna : nowe obszary i rozwiązania / Ewa Wysocka. - Kraków : Impuls, 2013.	132033
29.	Diagnoza interdyscyplinarna : wybrane problemy / pod redakcją naukową Joanny Skibskiej. - Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls, 2017.	132039
30.	Diagnoza w resocjalizacji : obszary problemowe i modele rozwiązań w ujęciu psychopedagogicznym / Ewa Wysocka. - Wyd. 1, 2 dodr. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2013.	131900

31.	Diagnoza w socjoterapii / redakcja naukowa Ewa Grudziwska. - Warszawa : Difin, 2017.	131904
32.	Dialog motywujący : jak pomóc ludziom w zmianie / William R. Miller, Stephen Rollnick ; tł. Robert Andruszko. - Kraków : Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, 2014.	132345
33.	Działalność szkoły we wspomaganiu rozwoju ucznia zdolnego / Agnieszka Hłobił. - Wyd. 2. - Kraków : Oficyna Wydawnicza "Impuls", 2012.	132556
34.	E.14.2 : tworzenie baz danych i administrowanie bazami danych : tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowania bazami / Ilona Nowosad, Krzysztof T. Czarkowski. - Warszawa : Nowa Era, cop. 2015.	132165
35.	Elektronika dla bystrzaków / Cathleen Shamieh	133242
36.	English 4 IT / Beata Błaszczyk	133243
37.	Hello world : jak być człowiekiem w epoce maszyn / Hannah Fry ; przełożył Sebastian Musielak. - Kraków : Wydawnictwo Literackie, 2019.	132363
38.	HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera / Jon Duckett	133247
39.	HTML, CSS i JavaScript / Laura Lemay, Rafe Colburn, Jennifer Kyrnin ; [tłumaczenie: Robert Górczyński]. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2017.	132062
40.	Informatyka : podręcznik dla liceum i technikum : klasa 1 : zakres podstawowy / Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka. Warszawa : WSiP, 2019.	131923
41.	Informatyka dla szkół ponadpodstawowych : poziom podstawowy / Wojciech Hermanowski. Gdynia : Operon, 2019.	132009
42.	Informatyka dla szkół ponadpodstawowych : zakres rozszerzony / Wojciech Hermanowski, Sławomir Sidor. Gdynia : Operon, 2019.	132010
43.	Informatyka Europejczyka : podręcznik dla szkół ponadpodstawowych : zakres podstawowy. Część 1 / Danuta Korman, Grażyna Szabłowicz-Zawadzka. - Gliwice : Helion, 2019.	132219
44.	Informatyka Europejczyka. Python. Programowanie na maturze / Grażyna Szabłowicz-Zawadzka	133250
45.	Informatyka na czasie 1 : podręcznik dla liceum i technikum : zakres podstawowy / Janusz Mazur, Paweł Perekietka, Zbigniew Talaga, Janusz S. Wierzbicki. Warszawa : Nowa Era, 2019.	131857

46.	Informatyka na czasie 1 : podręcznik dla liceum i technikum : zakres rozszerzony / Janusz Mazur, Paweł Perekietka, Zbigniew Tałaga, Janusz S. Wierzbicki. Warszawa : Nowa Era, 2019.	131924
47.	Jak modelować zachowania uczniów i zarządzać klasą : wskazówki dla nauczycieli / Paul Dix ; przekł. Sylwia Pikiel. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, cop. 2013.	131928
48.	Jak myślą inteligentne maszyny / Filip Fierek	133351
49.	Jak oceniać postępy uczniów : wskazówki dla nauczycieli / Paul Dix ; przekł. Anna Sawicka-Chrapkowicz. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2014.	131929
50.	Jak pomagać (a nie szkodzić) uczniom ocenianiem szkolnym / Bolesław Niemierko. - Sopot : Smak Słowa, 2018.	132071
51.	Jak się uczyć / Ron Fry ; przełożyła Bożena Jóźwiak. - Wydanie I (dodruk). - Poznań : Dom Wydawniczy REBIS, 2019.	131937
52.	Jak to robią najlepsi nauczyciele : 7 prostych sekretów / Annette Breaux, Todd Whitaker ; [tł. Karolina Bojadżijewa-Wesołowska]. - Warszawa : Fraszka Edukacyjna, 2011.	131858
53.	Jak zwiększyć skuteczność szkolnej edukacji : poradnik dla nauczycieli i edukatorów. Cz. 2 / Julian Piotr Sawiński. - Warszawa : Difin, 2016.	132082
54.	Jakość oprogramowania. Podręcznik dla profesjonalistów / Michał Sobczak	133253
55.	Java Przewodnik dla początkujących / Herbert Schildt	133255
56.	Java. Kompendium programisty / Herbert Schildt	133254
57.	Java. Techniki zaawansowane / S. Horstmann Cay	133256
58.	JavaScript dla dzieci : programowanie na wesoło / Nick Morgan ; [przekł. Maciej Baranowski, Witold Sikorski]. - Wyd. 1., 3. dodr. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016.	132086
59.	JavaScript dla dzieci dla bystrzaków / Chris Minnick	133257
60.	JavaScript i jQuery : kompletny przewodnik dla programistów interaktywnych aplikacji internetowych w Visual Studio / Dawid Borycki. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2014.	132087
61.	JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego. Podręcznik Front-End Developera / Jon Duckett	133258

62.	JavaScript. Tworzenie nowoczesnych aplikacji webowych / Tomasz Sochacki	133259
63.	Język C. Programowanie mikrokontrolerów i komputerów / Wolfram Donat	133260
64.	Kodowanie dla dzieci / Marc Scott ; ilustracje Mick Marston ; przełożył Krzysztof Wołczyk. - Warszawa : Wydawnictwo "Nasza Księgarnia", 2018.	132091
65.	Kodowanie na dywanie, [1], W przedszkolu, w szkole i w domu / Anna Świć. - Opole : Wydawnictwo Nowik, 2017.	132092
66.	Krótką historia informatyki / Ryszard Tadeusiewicz	133263
67.	Kwalifikacja E.14 : podręcznik do nauki zawodu technik informatyk. Cz. 1, Tworzenie stron internetowych / Jolanta Pokorska. - Gliwice : Wydawnictwo Helion/Helion Edukacja, cop. 2013.	132095
68.	Kwalifikacja INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych. Część 1. Projektowanie stron internetowych. Podręcznik do nauki zawodu technik informatyk i technik programista / Jolanta Pokorska	133265
69.	Lego Mindstorms EV3. Podstawy programowania. Ćwiczenia z rozwiązaniami	133266
70.	Matematyczne przygody z Pythonem / Peter Farrell	133354
71.	Matematyka dla programistów Java / Jacek Piechota	133269
72.	Matematyka dla programistów JavaScript / Jacek Piechota	133268
73.	Misja Python : utwórz swoją kosmiczną grę! / Sean McManus ; przekład Natalia Chounlamany-Turalska na zlecenie Witkom Witold Sikorski. - Wydanie I. - Warszawa : PWN, 2019.	132206
74.	Mistrz analizy danych / John W. Foreman	133275
75.	Mistrzowski JavaScript. Programowanie zorientowane obiektowo / Andrea Chiarelli	133276
76.	Młodzi giganci programowania Scratch / Radosław Kulesza	133280
77.	Mosty zamiast murów : podręcznik komunikacji interpersonalnej / red. nauk. John Stewart ; [tł. Jacek Suchecki et al.]. - Wyd. 4, dodr. 6. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2019.	132210
78.	Multimedia i grafika komputerowa : podręcznik do nauki zawodu technik informatyk / Tomasz Rudny. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2011.	132591

79.	Myśl jak inżynier Projekty techniczne dla młodych bystrzaków / McCue Camille	133279
80.	Na tropie błędów Przewodnik hakerski / Peter Yaworski	133357
81.	Nastolatki zdolne, ale rozkojarzone : skuteczny trening umiejętności / Richard Guare, Peg Dawson, Colin Guare ; tłumaczenie Aleksandra Wekdej. - Kraków : Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, 2019.	132437
82.	Nowe scenariusze zajęć dla nauczycieli pedagogów i rodziców / Agnieszka Kozdroń. - Warszawa : Difin, 2019.	132214
83.	Nowoczesne nauczanie : praktyczne wskazówki i techniki dla nauczycieli, wykładowców i szkoleniowców / Geoff Petty ; przekład: Jolanta Bartosik. - Wydanie pierwsze w języku polskim. - Sopot : Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne, 2018.	132573
84.	PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty / Luke Welling, Laura Thomson	133290
85.	PHP7 i SQL. Programowanie dla początkujących w 40 lekcjach / Mariusz Duka	133291
86.	Pierwszy rok nauczania : jak osiągnąć sukces / Richard D. Kellough ; z wpraw. Andrzeja Janowskiego ; tł. Janusz Stawiński. - Warszawa : Wolters Kluwer Polska, 2011.	132574
87.	Piksele, czyli jeszcze więcej Photoshopa. Grafika komputerowa dla dzieci / Alicja Żarowska-Mazur	133361
88.	Podstawy programowania dla młodych bystrzaków / Chris Minnick i Eva Holland ; tłumaczenie: Wojciech Usarzewicz. - Gliwice : Wydawnictwo HELION, copyright © 2019.	131871
89.	Poznajemy LEGO MINDSTORMS EV3 NARZĘDZIA I TECHNIKI BUDOWANIA I PROGRAMOWANIA ROBOTÓW Jung Park Eun/	133296
90.	Praca z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi : poradnik dla nauczyciela / Alicja Tanajewska, Renata Naprawa, Jadwiga Stawska. - Warszawa : Difin, 2014.	132581
91.	Pracownia aplikacji internetowych : kwalifikacja E.14 Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami : technik informatyk / Tomasz Klekot, Krzysztof Pytel. - Wydanie 2. - Warszawa : Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne, 2017.	131985
92.	Pragmatyczny programista. Od czeladnika do mistrza / Andrew Hunt, Dawid Thomas	133297
93.	Prezentacje Po prostu! Szkoła wystąpień publicznych / Piotr Bucki	133362
94.	Profesjonalne programowanie w Pythonie. Poziom ekspert/ Michał Jaworski, Tarek Ziade	133298

95.	Programista samouk Profesjonalny przewodnik do samodzielnej nauki kodowania/ Althoff Cory	133299
96.	Programista szuka pracy. Kulisy rekrutacji w branży IT / John Mongan, Noah Kindler, Eric Giguere	133300
97.	Programowanie gier.Wzorce / Robert Nystrom	133363
98.	Programowanie strukturalne i obiektowe. T. 1, [Programowanie strukturalne] / Krzysztof Wojtuszkiewicz. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2009.	131987
99.	Programowanie strukturalne i obiektowe. T. 2, Programowanie obiektowe / Krzysztof Wojtuszkiewicz. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2010.	131988
100.	Programowanie w języku Rust / Steve Klabnik i Carol Nichols we współpracy ze społecznością Rusta ; przekład Małgorzata Dąbkowska-Kowalik i Witold Sikorski. - Wydanie I. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN SA, 2019.	132220
101.	Programowanie w języku Swift. Big Nerd Ranch Guide/Matthew Mathias, John Gallagher	133301
102.	Programowanie w TypeScript. Tworzenie skalowalnych aplikacji w JavaScript /Boris Cherny	133364
103.	Programowanie z Minecraftem dla dzieci Poziom średnio zaawansowany/ Urszula Wiejak	133302
104.	Programowanie zorientowane obiektowo w języku JavaScript / Ved Antani, Stoyan Stefanov	133303
105.	Programowanie. Teoria i praktyka z wykorzystaniem C++/ Bjarne Stroustrup	133304
106.	Projektowanie oprogramowania dla zupełnie początkujących. Owoce programowania /Tony Gaddis	133305
107.	Projekty elektroniczne na iPhone i iPad. Niekonwencjonalne gadżety z technologią Arduino i techBASIC / Mike Westerfield,	133306
108.	Przygody Bajtazara : 25 lat Olimpiady Informatycznej : wybór zadań / redakcja i skład Krzysztof Diks, Tomasz Idziaszek, Jakub Łącki, Jakub Radoszewski. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2018.	131989
109.	Python / Paul Barry ; [tłumaczenie: Łukasz Suma]. Gliwice : Helion, cop. 2018.	131875
110.	Python : ćwiczenia praktyczne / Andrzej Kierzkowski, Marek Gawryszewski. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2017.	131874
111.	Python : kurs dla nauczycieli i studentów / Gniewomir Sarbicki. Gliwice : Helion, copyright © 2019.	132151
112.	Python : uczyliśmy się programowania / Ana Bell ; tłumaczenie Przemysław Gola. - Gliwice : Helion, copyright 2019.	132152

113.	Python : zacznij programować / Rob Miles ; tłumaczenie Radosław Meryk. - Gliwice : Helion, © 2019.	132153
114.	Python 3 : proste wprowadzenie do fascynującego świata programowania / Zed A. Shaw ; tłumaczenie: Lech Lachowski. Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright © 2018.	132147
115.	Python dla każdego : podstawy programowania / Michael Dawson ; [tł. Grzegorz Pawłowski]. Gliwice : Helion, cop. 2014.	132148
116.	Python dla zupełnie początkujących / Tony Gaddis ; tłumaczenie Robert Górczyński. - Wydanie IV. - Gliwice : Helion, copyright © 2019.	132149
117.	Python mniej poważnie. Zabawne projekty programistyczne, które zwiększą Twoje umiejętności/ Lee Vaughan	133365
118.	Python na start! : programowanie dla nastolatków / Michał Wiszniewski. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2017	132150
119.	Python. Instrukcje dla programisty / Eric Matthes	133308
120.	Python. Programowanie funkcyjne / Steven F. Lott	133309
121.	React Native w akcji / Nader Dabit	133366
122.	Responsive Web Design : nowoczesne strony WWW na przykładach / Frahaan Hussain ; tłumaczenie Jakub Hubisz. Gliwice : Helion, © 2019.	132154
123.	Roboty JavaScript od podstaw. Projekty NodeBots dla platformy Johnny-Five z wykorzystaniem płytek Raspberry Pi, Arduino oraz BeagleBone	133310
124.	Samoregulacja w szkole : spokój, koncentracja i nauka / Stuart Shanker ; [przekład Natalia Fedan, Agnieszka Piskozub-Piwosz]. - Warszawa : Wydawnictwo Mamina - Grupa Wydawnicza Relacja, copyright 2019.	132159
125.	Scenariusze zajęć i zabaw : dla wychowawców, pedagogów, animatorów kultury i rodziców / Agnieszka Kozdroń. - Warszawa : Difin, 2014.	132222
126.	Scratch bez tajemnic. Programowanie gier od podstaw/ Jakub Porzycki, Urszula Łukasik	133315
127.	Single Page Web Applications. Programowanie aplikacji internetowych z JavaScript/Michael Mikowski, Josh Powell	133318
128.	Skrypty powłoki systemu Linux : receptury / Clif Flynt, Sarath Lakshman, Shantanu Tushar ; tłumaczenie Joanna Zatorska. Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright © 2018.	132160



129.	Specjalne potrzeby edukacyjne / Agnieszka Olechowska. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016.	132227
130.	Specjalne potrzeby edukacyjne ucznia w praktyce życia szkolnego / red. Barbara Wolny, Małgorzata Lis. - Łódź : Wydawnictwo Akademii Humanistyczno-Ekonomicznej, 2018.	132458
131.	Sprawny programista : pracuj, zarabiaj i zdobywaj kwalifikacje / John Sonmez ; [tł. Joanna Sugiero]. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2015.	132464
132.	Systemy operacyjne / Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos ; [tł. Radosław Meryk]. Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2016.	132162
133.	Sztuczna inteligencja : co każdy powinien wiedzieć / Jerry Kaplan	133367
134.	Sztuka dobrego programowania / Krzysztof Jassem, Andrzej Ziemkiewicz. - Warszawa : PWN, 2016.	131995
135.	Sztuka dobrego programowania / Krzysztof Jassem, Andrzej Ziemkiewicz. - Warszawa : PWN, 2016.	132163
136.	Testowanie i jakość oprogramowania. Modele, techniki, narzędzia / Adam Roman	133368
137.	TIK w pigułce. Narzędziownik nauczyciela / Maciej Danieluk	133213
138.	Trudne sytuacje w klasie szkolnej : identyfikacja, propozycje rozwiązań / Aneta Paszkiewicz. - Wydanie pierwsze. - Warszawa : Difin, 2019.	132237
139.	Trudny czas dojrzewania : jak pomóc nastolatkom radzić sobie z emocjami, osiągać cele i budować więzi, stosując terapię akceptacji i zaangażowania oraz psychologię pozytywną / Louise Hayes, Joseph Ciarrochi ; przekład Sylwia Pikiel. - Wydanie 1 w języku polskim. - Sopot : Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne, 2019.	132241
140.	Twórz własne gry komputerowe w Pythonie / Al Sweigart ; [przekład Maciej Baranowski, Witold Sikorski]. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2017.	131998
141.	Uczeń o specjalnych potrzebach wychowawczych w klasie szkolnej / Aneta Paszkiewicz, Małgorzata Łobacz. - Warszawa : Wydawnictwo Difin, 2013.	132588
142.	Uczniowie ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi : pomoc psychologiczno-pedagogiczna, dostosowanie wymagań / Kazimierz Słupek. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia, 2018.	131878
143.	Uczyć (się) z pasją : jak sprawić, by uczenie (się) było fascynującą podróżą / Pernille Ripp ; przełożyli Elżbieta Manthey i Wojciech Musiał. - [Słupsk] : Wydawnictwo Dobra Literatura, cop. 2017.	132169

144.	Unix i Linux : przewodnik administratora systemów / Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein, Ben Whaley, Dan Mackin, James Garnett, Fabrizio Branca, Adrian Mouat ; tłumaczenie Leszek Sagalara. Gliwice : Wydawnictwo Helion, copyright © 2018.	132170
145.	Web Design z HTML5 i CSS3 Technologie frontendowe od podstaw / Terry Felke-Morris	133329
146.	Wprowadzenie do teorii obliczeń / Michael Sipser	133372
147.	Wstęp do informatyki / Jacek Lembas, Rafał Kawa	133373
148.	Wywiad motywujący z młodzieżą i młodymi dorosłymi / Sylvie Naar-King, Mariann Suarez ; tł. Marta Kapera. - Kraków : Wydawnictwo Uniwersytetu Jagiellońskiego, 2012.	132478
149.	Wzorce projektowe : elementy oprogramowania obiektowego wielokrotnego użytku / Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides ; tłumaczenie Tomasz Walczak. Gliwice : Helion, copyright 2017.	132174
150.	Zabawa w programowanie. Język C dla nastolatków / Michał Wiszniewski	133332
151.	Zaburzenia psychiczne i rozwojowe u dzieci a szkolna rzeczywistość / red. nauk. Marta Jerzak. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016.	132000
152.	Zaburzenia u dzieci i młodzieży : co obciąża nasze dzieci i jak możemy im pomóc / Michael Schulte-Markwort ; przełożyła Małgorzata Guzowska. - Słupsk ; Warszawa : Wydawnictwo Dobra Literatura - Grupa Wydawnicza Literatura Inspiruje, 2019.	132480
153.	Zaprzyjaźnij się z algorytmami : przewodnik dla początkujących i średnio zaawansowanych / Jacek Tomaszewicz. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016.	132004
154.	Zawód tester. Od decyzji do zdobycia doświadczenia / Radosław Smilgin	133374
155.	Zostań mistrzem Arduino Projekty dla początkujących i zaawansowanych / Jon Hoffman	133335
156.	Zrozumieć programowanie / Gynvael Coldwind	133336



Województwo  
Kujawsko-Pomorskie