

Laboratoria przyszłości. STEAM

wykaz publikacji dostępnych w Bibliotece Pedagogicznej
im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu

za lata 2010-2023

Książki

1. **Kompetencje**: aspekty teoretyczne i praktyczne / Urszula Jeruszka. - Warszawa : Difin, 2016.
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)
2. **STEAM-owe** przedszkole / Marlena Plebańska, Aleksandra Szyller. - Warszawa : Difin, 2021.
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)
3. **Trening** superkreatywności dla dzieci / Paulina Mechło, Olga Geppert. - Gliwice : Helion S.A., 2022.
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)
4. **Zafascynowani światem** : efektywne wspieranie rozwoju zdolności i zainteresowań uczniów w codziennej praktyce szkolnej / Tomasz Knopik. - Warszawa : Ośrodek Rozwoju Edukacji, 2018.
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)

Fragmety z pracy zbiorowej

1. **Efektywna edukacja** : w poszukiwaniu balansu między technologią, kulturą i naturą / Anna Krzyżanowska // W: Kompetencje przyszłości / pod redakcją Stefana M. Kwiatkowskiego. - Warszawa : Wydawnictwo FRSE, 2020. - S. 206-226
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)
2. **Możliwości edukacji XXI wieku wynikające z postulatów Raportu dla UNESCO Międzynarodowej Komisji do spraw Edukacji dla XXI wieku** : Edukacja : jest w niej ukryty skarb / Wanda Jakubaszek // W: Przestrzeń edukacyjna wobec wyzwań i oczekiwań społecznych / pod redakcją Iriny Suriny. - Kraków : Oficyna Wydawnicza „Impuls”, 2010. - S. 37-44
[Zamów książkę do wypożyczenia](#)

Artykuły z czasopism

1. **„Edukacja i kultura za pan brat”**, czyli STEAM-owo o projekcie „Otwarcia na kulturę” / Aleksandra Banach, Ewa Pawlic-Rafałowska // Meritum. - 2022, nr 3, s. 17-29
2. **Aktywność** uczniów na lekcji wychowania fizycznego z wykorzystaniem STEAM i nowoczesnych technologii / Renata Polak // Hejnał Oświatowy. - 2023, nr 4, s. 18-21
3. **Analiza** architektury informacji platformy STEAM / Łukasz Tarnacki // Zagadnienia Informatyki Naukowej. - 2022, nr 2, s. 72-89

4. **BBC Micro:bit** : taki mały, a jakże potężny : mikrokontrolery : technologia przyszłości / Zbigniew Karwasiński // Meritum. - 2023, nr 1, s. 82-90
5. **Bezprzewodowe** zajęcia STEAM z zestawem Curious Cars / Mariusz Rosiak // TIK w Edukacji. - 2017, nr 5, s. 40-44
6. **Centrum** Edukacji Ekologicznej we Wrześni / Dariusz Andrzejewski // Meritum. - 2023, nr 1, s. 33-37
7. **Chmury** wyrazowe, awatary i gwiazdki 3D : czyli Laboratoria Przyszłości w realizacji projektu świątecznego / Emilia Ziółkowska // Meritum. - 2023, nr 1, s. 61-67
8. **CLIL-owe** STEAM-owanie / Izabela Krzak-Borkowska // Inspiracje. - 2021, nr 3-4, s. 14
9. **Czy** roboty dają Steam : parę? / Jan Wierzbicki // Meritum. - 2018, nr 4, s. 15-17
10. **Deszczowy** Kraków : projekt STEAM w szkole podstawowej / Agnieszka Gietner // Hejnał Oświatowy. - 2022, nr 10, s. 20-21
11. **Dzisiaj** przyjaciółka zapytała mnie : Marlena, dlaczego ciągle mówisz - steamujemy świat? / Marlena Plebańska // Meritum . - 2023, nr 1, s. 7-14
12. **Edukacja** i technologie pod jednym dachem / Kamil Śliwowski // TIK w Edukacji. - 2019, nr 2, s. 10-11
13. **Film** w STEAM / Anna Równy // Meritum. - 2022, nr 3, s. 76-83
14. **Future** Classroom Lab / Elżbieta Kawecka // Meritum. - 2018, nr 4, s. 44-47
15. **Inicjatywa** edukacyjna Laboratoria Przyszłości / Justyna Orłowska ; rozmawiała Barbara Giża // Meritum. - 2023, nr 1, s. 15-17
16. **Innowacyjne** działania nauczycieli w budowaniu kluczowych kompetencji uczniów / Marlena Plebańska // Meritum. - 2019, nr 1, s. 10-23
17. **Kreatywność** dla każdego dziecka, nieważne jakiej narodowości / Małgorzata Kowalak, Wiktoria Zubarewa // Meritum. - 2023, nr 1, s. 55-60
18. **Krok** w dobrą stronę / Maciej Koncerek // TIK w Edukacji. - 2022, nr 10, s. 10-11
19. **Laboratoria** przyszłości : szansą także dla bibliotek szkolnych / Agnieszka Halicka // Biblioteka w Szkole. - 2022, nr 11, s. 3-7
20. **Miłość** od pierwszego biznesu / Małgorzata Gasik // Meritum. - 2023, nr 1, s. 38-45
21. **Modelowanie** i druk 3D w pracy nauczyciela / Bartłomiej Krowiak // Meritum. - 2022, nr 4, s. 79-85
22. **Nauczanie** przez doświadczanie, czyli Matematyka w edukacji STEAM / Mariola Kosztołowicz // Matematyka. - 2023, nr 1, s. 68-69
23. **Nowe** technologie, nowe treści i przestrzenie do nauki / Małgorzata Zajązkowska // Meritum. - 2018, nr 4, s. 38-43
24. **Od** metodyki science do praktyki STEAM w projekcie „BIRDnet” realizowanym za pomocą narzędzi eTwinning / Tomasz Ordza // Biologia w Szkole. - 2022, nr 2, s. 6-9
25. **Pacynka** : lalka przyjacielem nauczyciela w komunikacji i rozwijaniu kreatywności uczniów / Joanna Stanowska // Meritum. - 2022, nr 3, s. 8-16
26. **Pionierzy** z centralnej Polski : why not? / Agnieszka Dąbrowska, Piotr Adamczewski // Meritum. - 2023, nr 1, s. 77-81
27. **Polskie** doświadczenia w zakresie organizacji i funkcjonowania przestrzeni kreatywnych w bibliotekach / Przemysław Murawski // Poradnik Bibliotekarza. - 2022, nr 11, s. 5-10
28. **Przestrzeń** łącząca sztukę i technologię / Aleksandra Banach // Meritum. - 2022, nr 3, s. 69-75

29. **Recenzje** / Agnieszka Baska // Meritum. - 2023, nr 1, s. 68-69. [zawiera recenzje książek: **STEAM-owe lekcje** / Marlena Plebańska, Katarzyna Trojańska. - eLitera, 2018; **STEAM-owe przedszkole** / Marlena Plebańska, Aleksandra Szyller. - Difin, 2021]
30. **Roboty** edukacyjne w procesie nauczania i uczenia się / Mariola Kosztolowicz, Małgorzata Grzegorzczak // Hejnał Oświatowy. - 2022, nr 10, s. 32-33
31. **Rozwijanie** kompetencji STEAM poprzez edukację artystyczną / Anna Bakierzyńska // Meritum. - 2022, nr 3, s. 90-91
32. **Rozwijanie** talentów uczniów mających trudności w uczeniu się, czyli Bieg z przeszkodami do sukcesu / Anna Terebińska // Meritum. - 2022, nr 3, s. 34-41
33. **Steam** : edukacja przyszłości / Marlena Plebańska // Meritum. - 2023, nr 1, s. 50-54
34. **STEAM** : kształcenie kompetencji przyszłości / Marlena Plebańska // Hejnał Oświatowy. - 2022, nr 8-9, s. 9-11
35. **STEAM** : nowoczesna, interdyscyplinarna edukacja / Ewa Kwiecień, Mariola Kosztolowicz // Hejnał Oświatowy. - 2022, nr 8-9, s. 12-13
36. **STEAM** : nowoczesna, interdyscyplinarna edukacja / Ewa Kwiecień, Mariola Kosztolowicz // Inspiracje. - 2022, nr 1-2, s. 17-19
37. **STEAM** : wyzwanie czy rozwiązanie? : o projektach STEAM-owych w szkolnej rzeczywistości / Anna Krusiewicz. - Meritum. - 2023, nr 1, s. 22-25
38. **STEAM** i budowanie relacji kluczem do sukcesu w zdalnej edukacji / Tomasz Ordza // Biologia w Szkole. - 2020, nr 5, s. 45-48
39. **STEAM** vs STEM / Marcin Paks // Głos Nauczycielski. - 2019, nr 11, s. 12
40. **STEAM** w praktyce, czyli Jak sprawić, aby to uczeń był sobie sterem, żeglarzem i okrętem / Agnieszka Celak, Kinga Opyrczał // Hejnał Oświatowy. - 2023, nr 1, s. 22-23
41. **STEAM** w realizacji projektów międzynarodowych : czyli Odkrywanie praw nauki poprzez eksperyment artystyczny / Tomasz Ordza // Meritum. - 2022, nr 3, s. 84-89
42. **STEAM**, czyli Edukacja XXI wieku / Mariola Kosztolowicz // Inspiracje. - 2021, nr 3-4, s. 12-13
43. **STEAM-owe** Boże Narodzenie, czyli Jak urozmaicić omawianie lektury „Opowieść wigilijna” / Ewa Kociszewska // Meritum. - 2023, nr 1, s. 50-53
44. **STEAM-owe** lekcje / Katarzyna Trojanowska // Meritum. - 2023, nr 1, s. 46-49
45. **STEAM-owe** lekcje przyszłości / Zbigniew Karwasiński // TIK w Edukacji. - 2022, nr 2, s. 12-15
46. **STEAM-owe** początki w bibliotece, czyli Działania kreatywne pełne emocji / Marta Florkiewicz-Borkowska // Biblioteka w Szkole. - 2022, nr 11, s. 16-17
47. **STEAM-owe** zajęcia w terenie / Iwona Olejniczak // Meritum. - 2023, nr 1, s. 46-49
48. **Szkolna** wyprawa naukowa do Tucholskiego Parku Krajobrazowego, czyli W Krainie Borowej Ciotki / Tomasz Ordza // Biologia w Szkole. - 2019, nr 6, s. 46-53
49. **Sztuka** jako narzędzie do poznawania praw biologii : międzynarodowy projekt STEAM za pomocą platformy eTwinning / Tomasz Ordza // Biologia w Szkole. - 2021, nr 4, s. 44-47
50. **W** teatrze lalek : propozycja zajęć STEAM-owych w oparciu o lekturę „Zemsta” Aleksandra Fredry / Anna Krusiewicz // Meritum. - 2022, nr 3, s. 65-68
51. **Współczesny** dialog sztuki i edukacji / dr Małgorzata Minchberg // Meritum. - 2022, nr 3, s. 2-7
52. **Wykorzystanie** STEAM-owego projektu w kształtowaniu wybranych pojęć geometrycznych u przedszkolaków / Agnieszka Bojarska-Sokołowska // Problemy Wczesnej Edukacji. - 2021, nr 1, s. 98-112

Opracowanie
Paulina Majsner
(19.01.2024)



Województwo
Kujawsko-Pomorskie

Biblioteka Pedagogiczna im. gen. bryg. prof. Elżbiety Zawackiej w Toruniu
jest Instytucją Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego