

Spis treści

Wstęp		5
Rozdział 1	Jak i dlaczego warto grać	7
Rozdział 2	Dwuosobowe proste gry planszowe	12
	Trzy w linii 1	14
	Od 1 do 6. Wersja z kamieniami domina	18
	Od 1 do 6. Wersja z działaniami	21
	Do dziesięciu. Wersja z kropkami	22
	Do dziesięciu. Wersja z działaniami	25
	Odejmowanka	26
	Schody 1	29
	Schody 2	31
	Trzy w linii 2	33
	Dodawanka	36
	Dodawanka. Plansza nr 2	39
	Zwierzak 1	40
	Zwierzak 2	43
	Kartki z kalendarza	47
	Trzy w linii 3	49
	7 razy 8	52
	7 razy 8. Wersja z zerami	55
	Przez co podzielić?	56
	Przez co podzielić? Wersja bez jedynek	58
Rozdział 3	Gry z wykorzystaniem kart	59
	Tylko kolejne!	61
	Dziesięć!	64
	11	67
	Tylko pełne dziesiątki	70
	O jeden większa!	72
	Błyskawiczne dodawanie	74
	Szesnaście	76
	Błyskawiczne mnożenie	78
	Tylko równe	80
	Parzyste i nieparzyste	82
	Bingo 1	84
	Bingo 2	86

	Podwajanka	88
	Cztery warunki	90
	Równy 50!	92
	Jak najbliżej 100	94
Rozdział 4	Gry wykorzystujące dziesięciościenną kostkę z cyframi	96
	Największa!	98
	Najmniejsza!	100
	Największa nieparzysta!	102
	Najmniejsza parzysta!	104
	Najbliższa 5000!	106
	Od najmniejszej do największej!	108
	Jak najbliżej 100!	110
	Celujemy w 10!	112
	Podzielna, niepodzielna	114
	Dwa działania	116
Rozdział 5	Gry z wykorzystaniem kamieni domina	118
	Domino	120
	Zawsze 6	122
	Piątki i dziesiątki	124
	Domino trójkowe	126
	Małe DOTTO 1	128
	Małe DOTTO 1. Plansza nr 1	130
	Małe DOTTO 1. Plansza nr 2	131
	Małe DOTTO 1. Plansza nr 3	132
	Małe DOTTO 1. Plansza nr 4	133
	Małe DOTTO 2	134
	Małe DOTTO 2. Plansza nr 1	135
	Małe DOTTO 2. Plansza nr 2	135
	Małe DOTTO 2. Plansza nr 3	136
	Małe DOTTO 2. Plansza nr 4	137
	DOTTO	138
	DOTTO. Plansza nr 1	140
	DOTTO. Plansza nr 2	141
	DOTTO. Plansza nr 3	142
	Wojna	143
	12	145
	Tylko pełne dziesiątki II	147
	Dziesięć	149
	Dodaj albo pomnóż!	151
	Jak najbliżej 100 II	153
	Pięćdziesiąt	155
	Dwa działania II	157
	Podzielna, niepodzielna II	159